

Möglichkeiten der Überwachung im 10GbE-Datenverkehr

Lars Weiler <pylon@ccc.de>

SIGINT 2009

22. Mai 2009



Inhalt

- 1 Grundlagen 10GbE Monitoring
- 2 Einsatzzwecke
- 3 Mögliche Filter
- 4 Hersteller
- 5 Beispiele von Implementationen
- 6 Ausblick



Über den Referenten

- MAGELLAN Netzwerke GmbH in Köln
- Installation, Konfiguration, Betrieb, Monitoring, Analyse 10GbE-Netzwerke
- Mobilfunkprovider, Internetprovider, Finanzunternehmen, europaweit



MAGELLAN
Netzwerke GmbH



Inhalt

- 1 Grundlagen 10GbE Monitoring
- 2 Einsatzzwecke
- 3 Mögliche Filter
- 4 Hersteller
- 5 Beispiele von Implementationen
- 6 Ausblick



Einsatz von 10GbE-Leitungen

- Backbone
 - Standortvernetzung
 - Punkt-zu-Punkt-Verbindung
 - Ringbetrieb
- Mobilfunk
 - SGSN zu GGSN
 - Serving GPRS Support Node
 - Gateway GPRS Support Node



Norm und Vorgaben

- IEEE 802.3ae seit Juni 2002
- Voll-Duplex-Betrieb
- Nur Punkt-zu-Punkt-Verbindungen
- Kollisionsfrei



10GbE-Filtern in Zahlen

Bis zu 14.880.952 Frames pro Sekunde

- bei 64 Byte pro Frame
- 12 Byte Inter-Frame Gap



10GbE-Filtern in Zahlen

Bis zu 14.880.952 Frames pro Sekunde

- bei 64 Byte pro Frame
- 12 Byte Inter-Frame Gap

Vergleich: Heuhaufen

- Etwa 1.000.000 Grashalme

Das Filtern von einem Paket bedeutet mehr als 14 Heuhaufen pro Sekunde zu durchsuchen!



Inhalt

- 1 Grundlagen 10GbE Monitoring
- 2 Einsatzzwecke**
- 3 Mögliche Filter
- 4 Hersteller
- 5 Beispiele von Implementationen
- 6 Ausblick

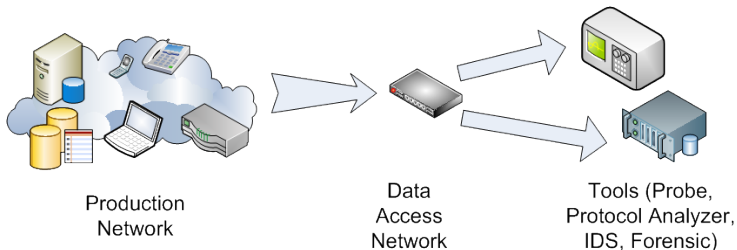


Verwendung von 10GbE-Überwachung

- Durchsatz an verschiedenen Messstellen
- Ausfall von Leitungen
- „Netzblockaden“
- z.B. MPLS oder 3G Networks



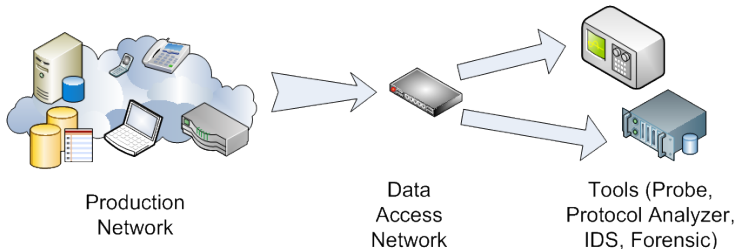
Aufbau einer Monitoring-Umgebung



Production Network
(Passive) TAPs



Aufbau einer Monitoring-Umgebung

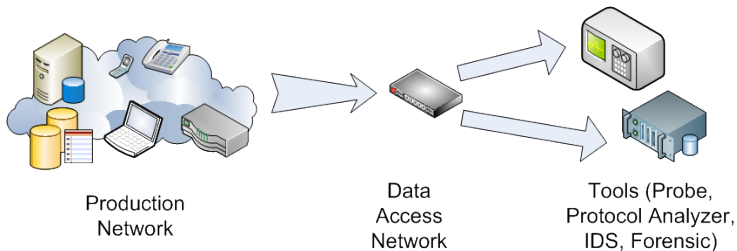


Data Access

Aggregation, Replication, Filtering



Aufbau einer Monitoring-Umgebung

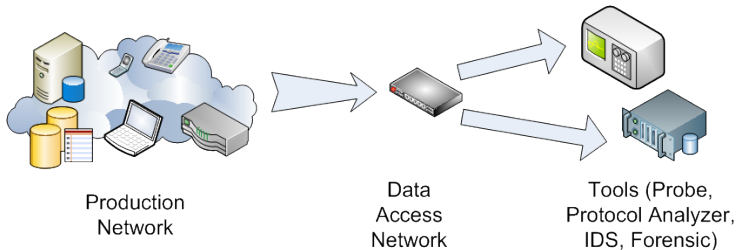


Monitor/Tool

Capture, Analyse



Aufbau einer Monitoring-Umgebung

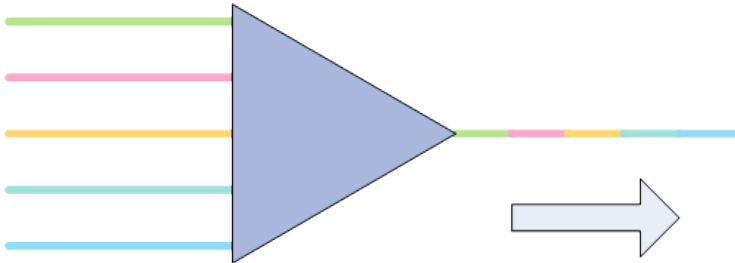


Data Access

Aggregation, Replication, Filtering



Mehrere Leitungen bündeln



Daten werden zusammengeführt und verdichtet



Überbuchung

Problem

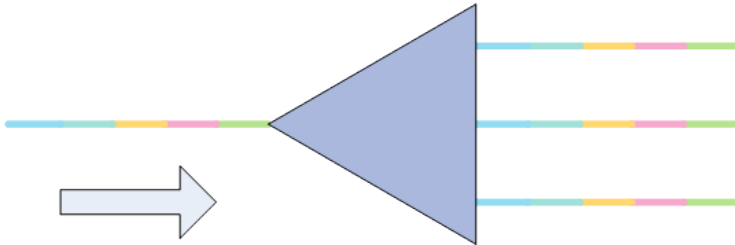
Überbuchung besteht, wenn mehr Daten aggregiert werden als die Zielleitung aufnehmen kann.

Lösungsansatz

- 1 „Unnötige“ Daten herausfiltern
- 2 Auf mehrere Ausgangsleitungen verteilen; Trunking



Eine Leitung auf mehrere verteilen



Daten werden parallel an mehrere Ausgangsleitungen geschickt



Latenz durch Kopie

Problem

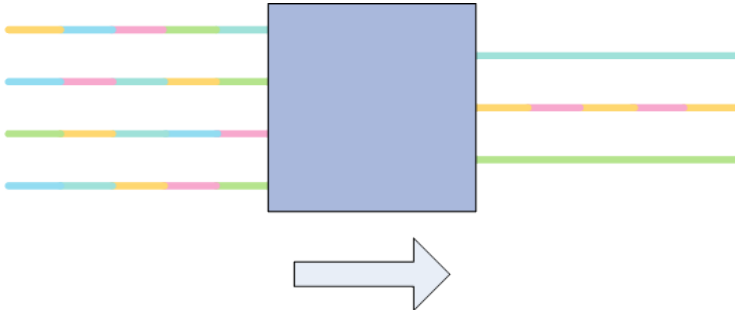
Eine Kopie verzögert die Datenausgabe. Werden weitere Daten auf demselben Gerät verarbeitet darf der Kopiedatenstrom nicht unterbrochen werden.

Lösungsansatz

- 1 Pufferspeicher
- 2 Ausreichend große Backplane; „Zwischenswitches“
- 3 Priorisierung der Datenströme



Datenstrom verkleinern



Allow-Filter Nur bestimmte Daten verarbeiten

Deny-Filter Bestimmte Daten ignorieren



Latenz durch Rechengeschwindigkeit

Problem

Filter müssen berechnet und jedes einzelne Paket betrachtet werden. Selbst schnelle CPUs stoßen dabei an ihre Grenzen.

Lösungsansatz

- 1 Filter optimieren
- 2 Einsatz von FPGA (*Field Programmable Gate Array*) oder CPLD (*Complex Programmable Logic Device*)



Inhalt

- 1 Grundlagen 10GbE Monitoring
- 2 Einsatzzwecke
- 3 Mögliche Filter**
- 4 Hersteller
- 5 Beispiele von Implementationen
- 6 Ausblick



Erinnerung: TCP/IP-Referenzmodell

Application Layer
Transport Layer
Internet Layer
Link Layer

Möglichkeiten

- Filter auf allen Schichten möglich
- Reduzierung des Datenstroms?
- → Inhaltliche Überwachung des Datenstroms!



Filter im Link Layer

Application Layer
Transport Layer
Internet Layer
Link Layer

MAC-Adressen

- Source-MAC-Address/-Range
- Destination-MAC-Address/-Range



Filter im Internet Layer

Application Layer
Transport Layer
Internet Layer
Link Layer

IPv4

- Source-Address/-Range
- Destination-Address/-Range
- IP-Fragments



Filter im Internet Layer

Application Layer
Transport Layer
Internet Layer
Link Layer

IPv6

- Source-Address/-Range
- Destination-Address/-Range
- Flow Label Field



Filter im Internet Layer

Application Layer
Transport Layer
Internet Layer
Link Layer

Weitere Filter

- Ethertype
- VLAN ID/Range
- DiffServ (DSCP-Byte)



Filter im Transport Layer

Application Layer
Transport Layer
Internet Layer
Link Layer

Filtermöglichkeiten

- Protocol (Next Header)
- Source-Port-Number/-Range (TCP/UDP)
- Destination-Port-Number/-Range (TCP/UDP)
- TCP Control Bit (URG, SYN, FIN, ACK, ...)
- Type of Service (TOS)
- Time to Live (TTL)



Filter im Transport Layer

Application Layer
Transport Layer
Internet Layer
Link Layer

Stand: Mai 2009

- E-Mail-Adresse (Komplett oder Domain)
- SIP-Nummer (Komplett oder Range)



Pattern-Match-Filter

- Frei wählbares Bitmuster
- Bis zu 16 Byte
- Zusätzlich Offset von bis zu 16 Byte möglich
- Ressourcenhungrig!



Inhalt

- 1 Grundlagen 10GbE Monitoring
- 2 Einsatzzwecke
- 3 Mögliche Filter
- 4 Hersteller**
- 5 Beispiele von Implementationen
- 6 Ausblick



Produkte für 10GbE Data Access Network Appliances

Marktführer und Innovativ

- Gigamon GigaVUE-series
- VSS Monitoring

Weitere Produkte

- Net Optics Director
- Anue Systems Tool Aggregator
- Apcon IntellaPatch



Firma



- 2003 gegründet
- Firmengründer kommen allesamt aus dem Analysebereich
- Firmensitz in San Jose, Bay Area, CA

Hardware

- 1G und 10G Lösungen (“1G Legacy Support”)
- Max. 24 × 10G Ports
- Network- und Tool-Ports frei wählbar
- Full-Line-Speed
- Filter mit Hilfe eines Altera Max II (CPLD)
- Filter werden auf allen Layern unterstützt
- Pattern-Match-Filter
- Eigenes CLI- und WebGUI-basiertes OS
- Stacking möglich



Produktbilder



GigaVUE 420



GigaVUE 2404



Firma



- 2003 gegründet
- Firmensitz in Burlingame, Bay Area, CA
- VSS steht für „Visibility, Stealth & Security“
- Produktbandbreite von passiven TAPs bis 10G-Filterlösungen

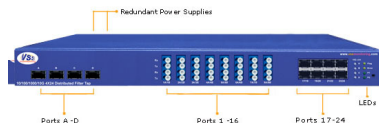


Hardware

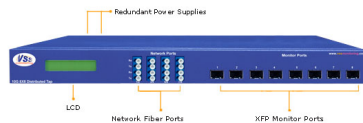
- 10M bis 10G Lösungen
- Network- und Monitor-Ports beschränkt frei wählbar
- Benutzerwünsche auf Anfrage realisierbar
- Full-Line-Speed
- Filter mit Hilfe eines FPGA (Aussage Techniker)
- Filter von Link bis Transport Layer
- Pattern-Match-Filter
- Seit 2009 läuft ein Embedded Linux (GPL?)



Produktbilder



VSS 4x24 Distributed Filter TAP (10/100/1000/10G)



VSS 8x8 Distributed Filter TAP (10G)

Inhalt

- 1 Grundlagen 10GbE Monitoring
- 2 Einsatzzwecke
- 3 Mögliche Filter
- 4 Hersteller
- 5 Beispiele von Implementationen**
- 6 Ausblick



Kostensenkung und Testsetups

- Aggregieren von Daten, um Probes zu sparen
- Replikation für das Anschließen von Testsystemen oder zur Ausfallsicherheit
- 10G auf 1G Ports verteilen



Im 3G-Sektor

- Monitoren einer Leitung
- Datendurchsatz („Abfallprodukt“)
- Analyse von (Kunden-)Daten nach Reklamation
- Bestimmte Daten separat auswerten



Staat

- Alle Youtube-Videos
- Kompletter Netzwerkverkehr



Inhalt

- 1 Grundlagen 10GbE Monitoring
- 2 Einsatzzwecke
- 3 Mögliche Filter
- 4 Hersteller
- 5 Beispiele von Implementationen
- 6 Ausblick



40G, 100G, Ports und SAN

- Unterstützung für IEEE P802.3ba (40GbE, 100GbE)
- Mehr Ports
- Ausgefeiltere Application-Layer-Filter
- SAN-Unterstützung: Index und Filter auf Dateien



Zusammenfassung

- Aufbau von Data Access Networks
- Filtermöglichkeiten
- Hersteller
- Implementationen
- Ausblick



Vielen Dank für die Aufmerksamkeit

