

# Möglichkeiten der Überwachung im 10GbE-Datenverkehr

Lars Weiler <pylon@ccc.de>

SIGINT 2009

22. Mai 2009



# Inhalt

① Grundlagen 10GbE Monitoring

② Einsatzzwecke

③ Mögliche Filter

④ Hersteller

⑤ Beispiele von Implementationen

⑥ Ausblick



# Über den Referenten

- MAGELLAN Netzwerke GmbH in Köln
- Installation, Konfiguration, Betrieb, Monitoring, Analyse 10GbE-Netzwerke
- Mobilfunkprovider, Internetprovider, Finanzunternehmen, europaweit



# Inhalt

① Grundlagen 10GbE Monitoring

② Einsatzzwecke

③ Mögliche Filter

④ Hersteller

⑤ Beispiele von Implementationen

⑥ Ausblick



# Einsatz von 10GbE-Leitungen

- Backbone
  - Standortvernetzung
  - Punkt-zu-Punkt-Verbindung
  - Ringbetrieb
- Mobilfunk
  - SGSN zu GGSN
  - Serving GPRS Support Node
  - Gateway GPRS Support Node



# Norm und Vorgaben

- IEEE 802.3ae seit Juni 2002
- Voll-Duplex-Betrieb
- Nur Punkt-zu-Punkt-Verbindungen
- Kollisionsfrei



# 10GbE-Filtern in Zahlen

Bis zu 14.880.952 Frames pro Sekunde

- bei 64 Byte pro Frame
- 12 Byte Inter-Frame Gap



# 10GbE-Filtern in Zahlen

Bis zu 14.880.952 Frames pro Sekunde

- bei 64 Byte pro Frame
- 12 Byte Inter-Frame Gap

Vergleich: Heuhaufen

- Etwa 1.000.000 Grashalme

**Das Filtern von einem Paket bedeutet mehr als 14 Heuhaufen pro Sekunde zu durchsuchen!**



# Inhalt

① Grundlagen 10GbE Monitoring

② Einsatzzwecke

③ Mögliche Filter

④ Hersteller

⑤ Beispiele von Implementationen

⑥ Ausblick



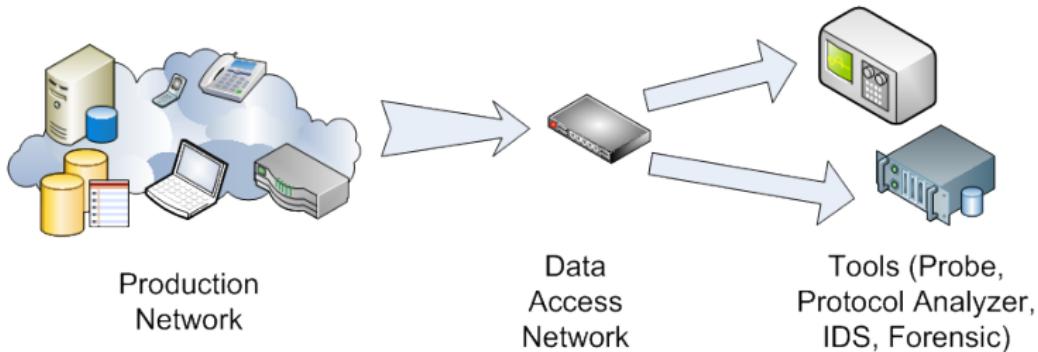
# Verwendung von 10GbE-Überwachung

- Durchsatz an verschiedenen Messstellen
- Ausfall von Leitungen
- „Netzblockaden“
- z.B. MPLS oder 3G Networks



## Monitoring-Umgebung

## Aufbau einer Monitoring-Umgebung

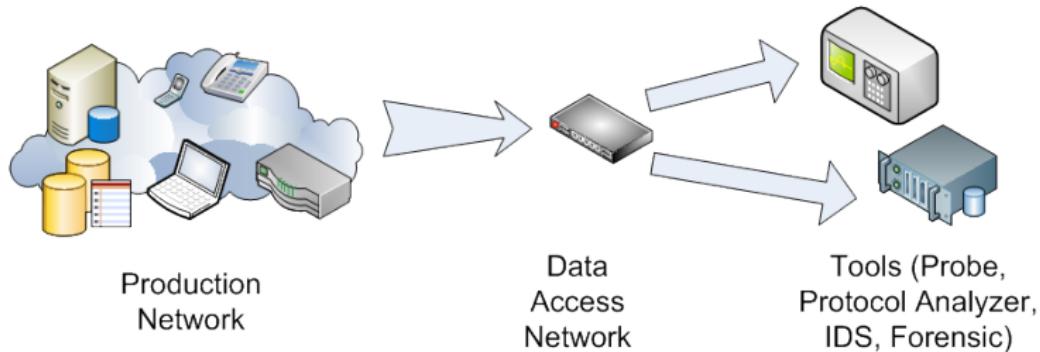


Production Network  
(Passive) TAPs



## Monitoring-Umgebung

## Aufbau einer Monitoring-Umgebung



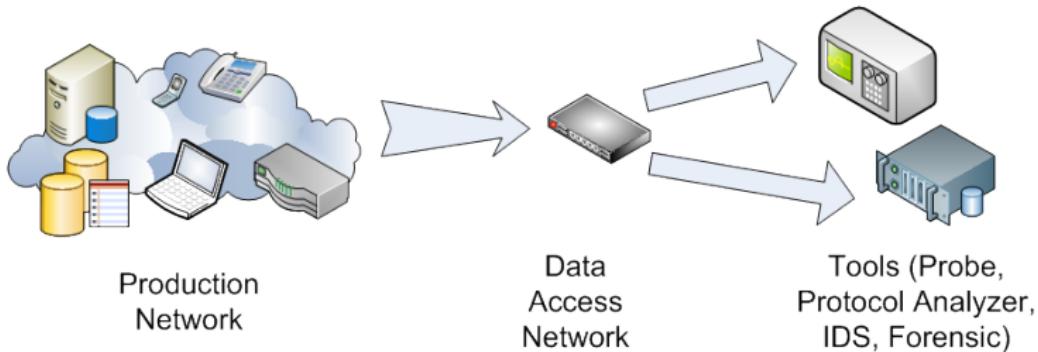
## Data Access

Aggregation, Replication, Filtering



## Monitoring-Umgebung

## Aufbau einer Monitoring-Umgebung



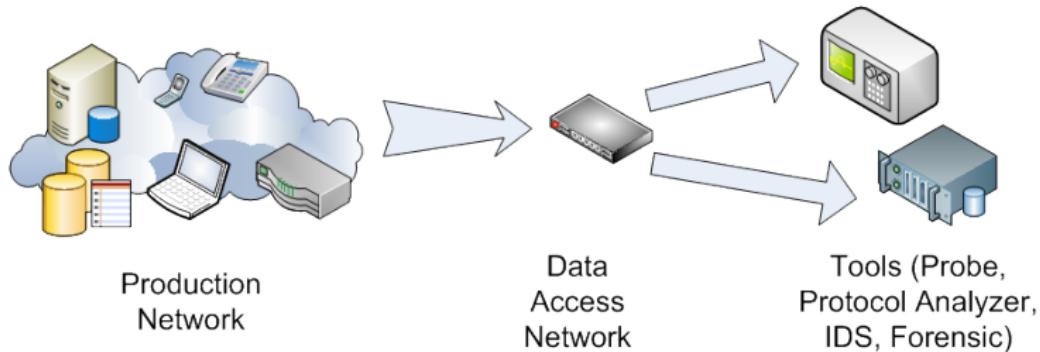
Monitor/Tool

Capture, Analyse



## Monitoring-Umgebung

## Aufbau einer Monitoring-Umgebung

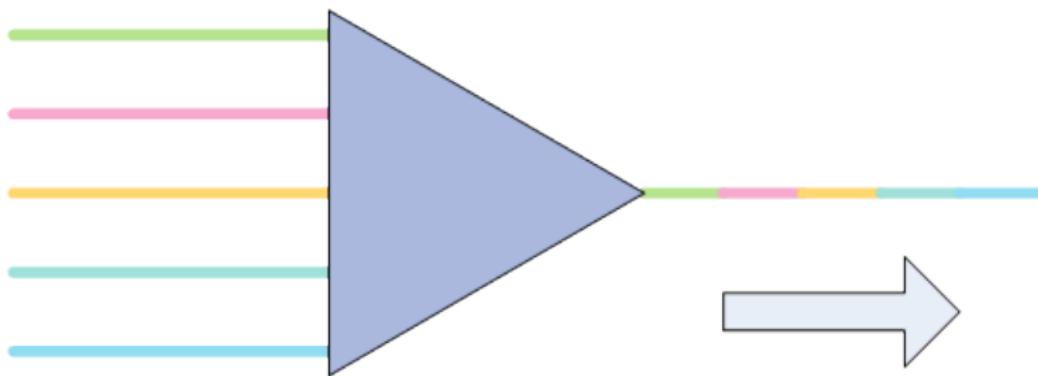


## Data Access

Aggregation, Replication, Filtering



# Mehrere Leitungen bündeln



Daten werden zusammengeführt und verdichtet



Aggregation

# Überbuchung

## Problem

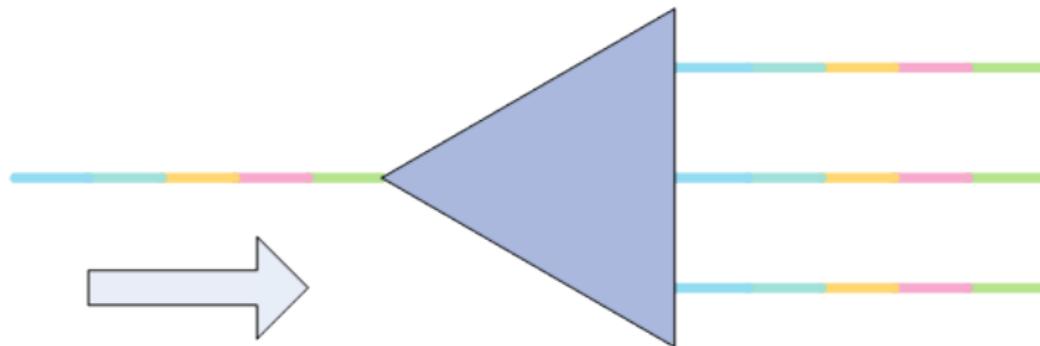
Überbuchung besteht, wenn mehr Daten aggregiert werden als die Zielleitung aufnehmen kann.

## Lösungsansatz

- 1 „Unnötige“ Daten herausfiltern
- 2 Auf mehrere Ausgangsleitungen verteilen; Trunking



# Eine Leitung auf mehrere verteilen



Daten werden parallel an mehrere Ausgangsleitungen geschickt



# Latenz durch Kopie

## Problem

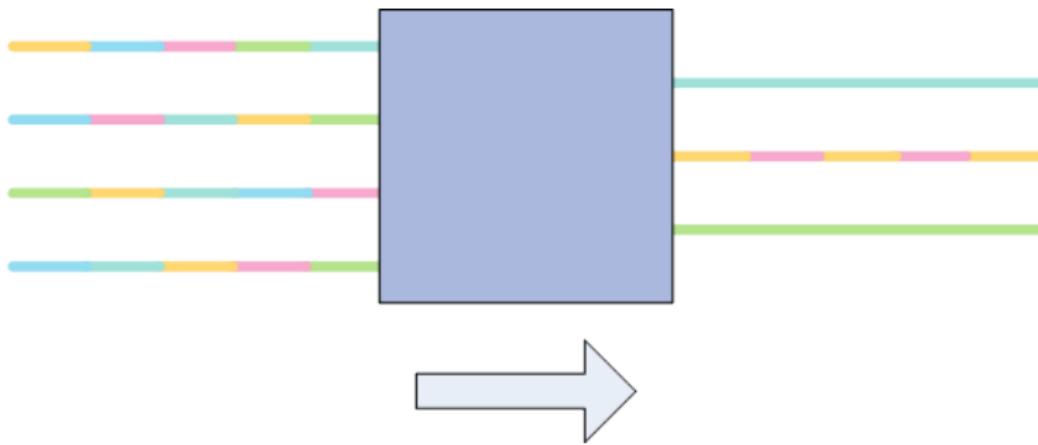
Eine Kopie verzögert die Datenausgabe. Werden weitere Daten auf demselben Gerät verarbeitet darf der Kopiedatenstrom nicht unterbrochen werden.

## Lösungsansatz

- ① Pufferspeicher
- ② Ausreichend große Backplane; „Zwischenswitches“
- ③ Priorisierung der Datenströme



# Datenstrom verkleinern



Allow-Filter Nur bestimmte Daten verarbeiten

Deny-Filter Bestimmte Daten ignorieren



# Latenz durch Rechengeschwindigkeit

## Problem

Filter müssen berechnet und jedes einzelne Paket betrachtet werden. Selbst schnelle CPUs stoßen dabei an ihre Grenzen.

## Lösungsansatz

- 1 Filter optimieren
- 2 Einsatz von FPGA (*Field Programmable Gate Array*) oder CPLD (*Complex Programmable Logic Device*)



# Inhalt

① Grundlagen 10GbE Monitoring

② Einsatzzwecke

③ Mögliche Filter

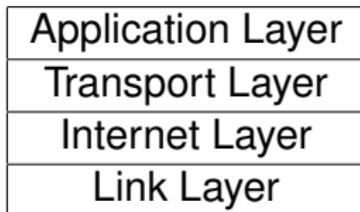
④ Hersteller

⑤ Beispiele von Implementationen

⑥ Ausblick



# Erinnerung: TCP/IP-Referenzmodell

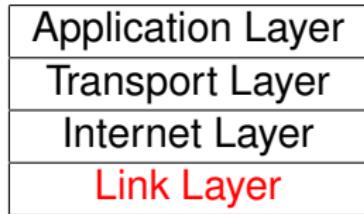


## Möglichkeiten

- Filter auf allen Schichten möglich
- Reduzierung des Datenstroms?
- → Inhaltliche Überwachung des Datenstroms!



# Filter im Link Layer



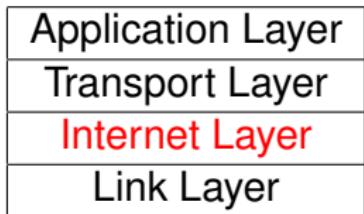
## MAC-Adressen

- Source-MAC-Address/-Range
- Destination-MAC-Address/-Range



Internet Layer

# Filter im Internet Layer



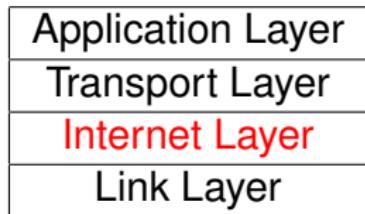
## IPv4

- Source-Address/-Range
- Destination-Address/-Range
- IP-Fragments



Internet Layer

# Filter im Internet Layer



## IPv6

- Source-Address/-Range
- Destination-Address/-Range
- Flow Label Field



Internet Layer

# Filter im Internet Layer

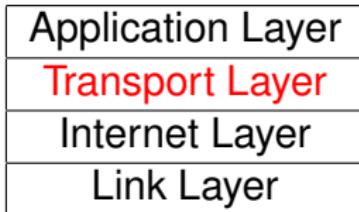
Application Layer  
Transport Layer  
**Internet Layer**  
Link Layer

## Weitere Filter

- Ethertype
- VLAN ID/Range
- DiffServ (DSCP-Byte)



# Filter im Transport Layer



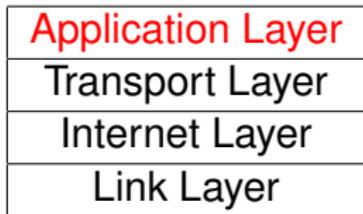
## Filtermöglichkeiten

- Protocol (Next Header)
- Source-Port-Number/-Range (TCP/UDP)
- Destination-Port-Number/-Range (TCP/UDP)
- TCP Control Bit (URG, SYN, FIN, ACK, ...)
- Type of Service (TOS)
- Time to Live (TTL)



Application Layer

# Filter im Transport Layer



Stand: Mai 2009

- E-Mail-Adresse (Komplett oder Domain)
- SIP-Nummer (Komplett oder Range)



# Pattern-Match-Filter

- Frei wählbares Bitmuster
- Bis zu 16 Byte
- Zusätzlich Offset von bis zu 16 Byte möglich
- Ressourcen hungrig!



# Inhalt

① Grundlagen 10GbE Monitoring

② Einsatzzwecke

③ Mögliche Filter

④ Hersteller

⑤ Beispiele von Implementationen

⑥ Ausblick



# Produkte für 10GbE Data Access Network Appliances

Marktführer und Innovativ

- Gigamon GigaVUE-series
- VSS Monitoring

Weitere Produkte

- Net Optics Director
- Anue Systems Tool Aggregator
- Apcon IntellaPatch



Gigamon

# Firma



- 2003 gegründet
- Firmengründer kommen allesamt aus dem Analysebereich
- Firmensitz in San Jose, Bay Area, CA



# Hardware

- 1G und 10G Lösungen (“1G Legacy Support”)
- Max.  $24 \times 10G$  Ports
- Network- und Tool-Ports frei wählbar
- Full-Line-Speed
- Filter mit Hilfe eines Altera Max II (CPLD)
- Filter werden auf allen Layern unterstützt
- Pattern-Match-Filter
- Eigenes CLI- und WebGUI-basiertes OS
- Stacking möglich



# Produktbilder



GigaVUE 420



GigaVUE 2404



# Firma



- 2003 gegründet
- Firmensitz in Burlingame, Bay Area, CA
- VSS steht für „Visibility, Stealth & Security“
- Produktbandbreite von passiven TAPs bis 10G-Filterlösungen

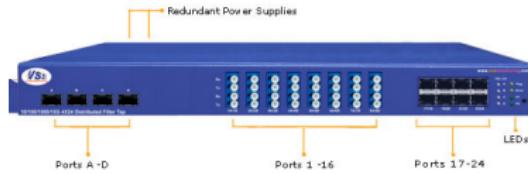


# Hardware

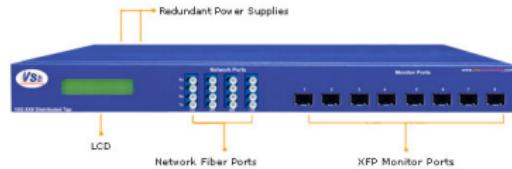
- 10M bis 10G Lösungen
- Network- und Monitor-Ports beschränkt frei wählbar
- Benutzerwünsche auf Anfrage realisierbar
- Full-Line-Speed
- Filter mit Hilfe eines FPGA (Aussage Techniker)
- Filter von Link bis Transport Layer
- Pattern-Match-Filter
- Seit 2009 läuft ein Embedded Linux (GPL?)



# Produktbilder



VSS 4x24 Distributed Filter  
TAP (10/100/1000/10G)



VSS 8x8 Distributed Filter TAP  
(10G)



# Inhalt

① Grundlagen 10GbE Monitoring

② Einsatzzwecke

③ Mögliche Filter

④ Hersteller

⑤ Beispiele von Implementationen

⑥ Ausblick



# Kostensenkung und Testsetups

- Aggregieren von Daten, um Probes zu sparen
- Replikation für das Anschließen von Testsystemen oder zur Ausfallsicherheit
- 10G auf 1G Ports verteilen



# Im 3G-Sektor

- Monitoren einer Leitung
- Datendurchsatz („Abfallprodukt“)
- Analyse von (Kunden-)Daten nach Reklamation
- Bestimmte Daten separat auswerten



# Staat

- Alle Youtube-Videos
- Kompletter Netzwerkverkehr



# Inhalt

① Grundlagen 10GbE Monitoring

② Einsatzzwecke

③ Mögliche Filter

④ Hersteller

⑤ Beispiele von Implementationen

⑥ Ausblick



# 40G, 100G, Ports und SAN

- Unterstützung für IEEE P802.3ba (40GbE, 100GbE)
- Mehr Ports
- Ausgefaltete Application-Layer-Filter
- SAN-Unterstützung: Index und Filter auf Dateien



# Zusammenfassung

- Aufbau von Data Access Networks
- Filtermöglichkeiten
- Hersteller
- Implementationen
- Ausblick



Vielen Dank für die Aufmerksamkeit

